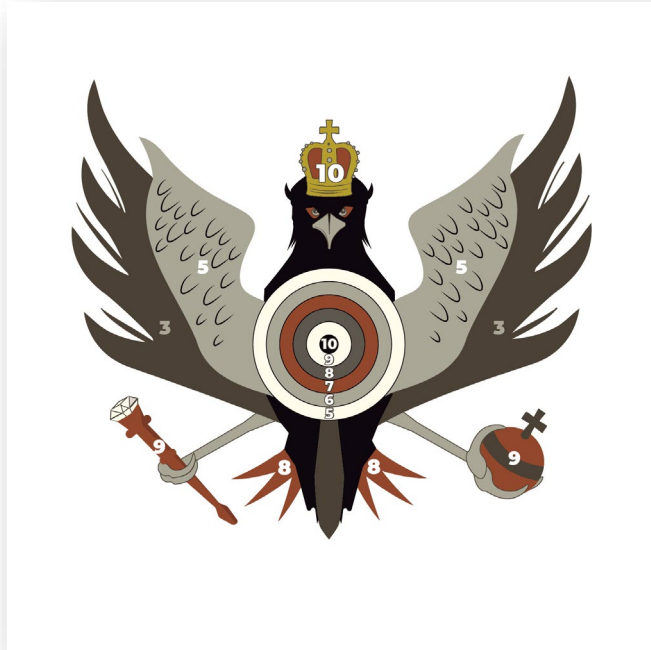


Anleitung Spaßscheiben



Adlerscheibe



Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Es muss jede positive Trefferfläche 1x beschossen werden. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Wer mit der niedrigsten Anzahl an Schüssen eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht, hat gewonnen. Bei Gleichheit zählt die höhere Punktzahl.

Variante 3: Zwei oder mehrere Schützen treten gegeneinander an. Wer zuerst eine festgelegte Punktzahl erreicht hat, hat gewonnen.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.

Wertungsarten:

Gemischt:

Mittelpunktwertung für Flügel, Schwanz, Krone, Zepter, Reichsapfel.

Randwertung bei der Zielscheibe. Es wird der beste Wert gewertet.

Trefferflächen/Punkte:

Kleinster / größter positiver Wert: + 3 bis + 10