

Anleitung Spaßscheiben



Halloween-Scheibe



Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Es muss jede positive Trefferfläche 1x beschossen werden. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Jeder Schütze erhält eine festgelegte Schusszahl. Es kann jede Trefferfläche beliebig oft beschossen werden.

Variante 3: Zwei oder mehr Schützen geben nacheinander oder gleichzeitig einen Schuss ab. Wer mit der niedrigsten Anzahl an Schüssen eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht, hat gewonnen. Bei Gleichheit zählt die höhere Punktzahl.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.

Wertungsart:

Summe aller Werte: Es werden alle durch den Schuss getroffenen Trefferflächen gewertet. Ist der Treffer vollständig in der Trefferfläche, gilt der auf der Scheibe angezeigte Wert (z. B. Totenkopf: +30), ist die Trefferfläche nur angekratzt, gilt der halbe Wert (Totenkopf: +15).

Trefferflächen/Punkte:

Positive Werte (Geister, Kürbisse, Monster etc.): + 5 bis + 70