

Anleitung Spaßscheiben



Osterscheibe



Wertungsarten:

Mittelpunktwertung: Es wird nur jene Trefferfläche gewertet, die durch den Schussmittelpunkt getroffen wurden.

Summe aller Werte: Es werden alle durch den Schuss getroffenen Trefferflächen gewertet.

Trefferflächen/Punkte:

Kleinster / größter positiver Wert: + 5 bis + 50

Kleinster / größter negativer Wert: - 5 bis - 40

Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Es muss jede positive Trefferfläche 1x beschossen werden. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Jeder Schütze erhält eine beliebige Anzahl an Schüssen. Es darf nur die Blume beschossen werden. Hierbei entspricht die Trefferfläche 50 in etwa dem 8er Ring. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 3: Zwei oder mehr Schützen geben nacheinander oder gleichzeitig einen Schuss ab. Wer mit der niedrigsten Anzahl an Schüssen eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht, hat gewonnen. Bei Gleichheit zählt die höhere Punktzahl.

Variante 4: Zwei oder mehrere Schützen treten gegeneinander an. Wer zuerst eine festgelegte Punktzahl erreicht hat, hat gewonnen.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.