

Anleitung Spaßscheiben



Schachbrettscheibe

1	3	5	9	1	3	5	9	1	3
5	9	1	3	5	9	1	3	5	9
1	3	5	9	1	3	5	9	1	3
5	9	1	3	5	9	1	3	5	9
1	3	5	9	1	3	5	9	1	3
5	9	1	3	5	9	1	3	5	9
1	3	5	9	1	3	5	9	1	3
5	9	1	3	5	9	1	3	5	9
1	3	5	9	1	3	5	9	1	3
5	9	1	3	5	9	1	3	5	9

Trefferflächen / Punkte:

Ungerade Zahlen zwischen 1 - 9

Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält eine beliebige Schussanzahl. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.

Wertungsarten:

Mittelpunktwertung: Es wird nur jene Trefferfläche gewertet, die durch den Schussmittelpunkt getroffen wurden.

Summe aller Werte: Es werden alle durch den Schuss getroffenen Trefferflächen gewertet.