

Anleitung Spaßscheiben

Weihnachtsscheibe



Wertungsarten:

Summe aller Werte:

Trefferflächen gewertet.

Es werden alle durch den Schuss getroffenen

Trefferflächen/Punkte:

Kleinster / größter positiver Wert: + 15 bis + 60

Kleinster / größter negativer Wert: - 15 bis - 25

Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Es muss jede positive Trefferfläche 1x beschossen werden. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Zwei oder mehr Schützen geben nacheinander oder gleichzeitig einen Schuss ab. Wer mit der niedrigsten Anzahl an Schüssen eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht, hat gewonnen. Bei Gleichheit zählt die höhere Punktzahl.

Variante 3: Zwei oder mehrere Schützen treten gegeneinander an. Wer zuerst eine festgelegte Punktzahl erreicht hat, hat gewonnen.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.