

Anleitung Spaßscheiben



Würfelscheibe



Wertungsart:

Summe aller Werte: Es werden alle durch den Schuss getroffenen Trefferflächen gewertet.

Trefferflächen/Punkte:

Positive Werte (Würfelflächen, Pik auf Karte): + 1 bis + 7
Negative Werte (Würfelbecher, Karte, Hintergrund) - 3 bis - 6

Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Mit jedem Schuss muss ein anderes Ziel beschossen werden. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Jeder Schütze erhält 10 Schuss. Mehrfachtreffer auf dasselbe Ziel sind erlaubt. Wer die meisten Punkte erzielt hat gewonnen.

Variante 3: Wer mit der niedrigsten Anzahl an Schüssen eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht, hat gewonnen. Bei Gleichheit zählt die höhere Punktzahl.

Variante 4: Es wird gewürfelt, jeder Schütze muss die gewürfelte Augenzahl treffen. Tut er das nicht, scheidet er aus.

Variante 5: Mehrere Schützen schießen gleichzeitig. Wer die niedrigste Augenzahl trifft, scheidet aus.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.