

Anleitung Spaßscheiben



Zahlenscheibe

4	34	36	5	35	14	32
24	27	18	46	9	48	21
2	39	47	22	33	15	20
13	26	10	3	25	49	19
7	41	28	42	40	12	31
29	11	44	1	30	45	6
43	16	17	23	8	37	38

Vorschlag:

Variante 1: Jeder Schütze erhält eine beliebige Schussanzahl. Wer die meisten Punkte erzielt, hat gewonnen.

Variante 2: Jeder Schütze darf maximal 10 Schuss abgeben, wer mit dem Ergebnis am nächsten einer vorher festgelegten Punktzahl ist, hat gewonnen.

Variante 3: Aus bspw. einer Lostrommel werden Zahlen zwischen 1-49 gezogen. Die Schützen müssen nun versuchen, diese Zahl zu treffen.

Variante 4: Jeder Schütze darf mit einer festgelegten Schusszahl nicht über einen bestimmten Punktwert kommen.

Tipp: In Verbindung mit der Preisschießsoftware kann der Schwierigkeitsgrad dahingehend gesteigert werden, dass für die vorgeschriebene Schusszahl eine Zeit (bspw. 5 Minuten) festgelegt wird.

Wertungsarten:

Mittelpunktwertung: Es wird nur jene Trefferfläche gewertet, die durch den Schussmittelpunkt getroffen wurden.

Summe aller Werte: Es werden alle durch den Schuss getroffenen Trefferflächen gewertet.

Trefferflächen / Punkte:

Zahlen zwischen 1 - 49